

Ce document est le résultat et la collaboration de plusieurs membres Lions et fut révisé à différentes occasions au fil des ans. Dernières révisions par Lions Diane Roy Cyr, mai 2010

Note : le genre masculin est utilisé au sens générique uniquement pour alléger la lecture du document

L'animateur



TABLE DES MATIÈRES et plan d'atelier

Distribution de mini missions d'animation à quelques intervenants	sous pli
1. Objectifs de l'atelier	1
2. Objectifs de l'animation dans les Clubs Lions	1
3. Origine du « Lions animateur ».....	1
4. Importance du rôle de l'animateur.....	2
5. Qualités de l'animateur	2
6. Contenu d'une animation	2
7. 5 genres de l'animation.....	3
8. Durée d'une animation.....	5
9. Préparation d'une animation	5
10. Interaction entre l'animateur et :	6
. les membres, conjoints(tes)	6
. le président	6
. le trésorier.....	6
. le chef de protocole.....	6
. la commission des effectifs	6
. la commission du leadership	6
11. Fonds recueillis	7
12. Recommandations des choses à ne pas faire	7
13. Recommandations des choses à faire.....	7
14. Suggestions	8
15. Schéma de votre audience et leurs profils individuels	10
Annexes.....	11
. Pensez-y bien	12
. Fruits et légumes du marché	13
. Jeu d'association	14
. Jeu des homonymes.....	15
. Vos connaissances en chocolat	16
. Sur les lieux du crime.....	17
. Annonce classées bizarres	18
Corrigés.....	20
. Pensez-y bien.....	21
. Fruits et légumes du marché.....	22
. Jeu d'association	23
. Jeu des homonymes.....	24
. Vos connaissances en chocolat	25
. Sur les lieux du crime.....	26

1. Objectifs de l'atelier :

- Amener chaque responsable à démystifier son rôle.
- Donner la formation nécessaire pour rendre le rôle de l'animateur plus adéquat et ainsi aider à la vie du Lionisme dans le Club.
- Permettre une interaction entre les participants donnant ainsi une assurance plus grande.

2. Objectifs de l'animation dans les Clubs Lions

- créer dans le club un climat de camaraderie, d'harmonie, d'amitié.
- permettre aux gens de mieux se connaître, d'acquérir un sentiment d'appartenance plus grand.
- promouvoir l'enthousiasme dans les rencontres.
- améliorer l'intérêt des membres.
- permettre une plus grande connaissance du Lionisme, de la communauté locale, de la zone, de la région, du district et même de l'actualité.
- stimuler l'assiduité des membres.
- créer un effet de relâchement positif, comme un entracte au milieu d'un spectacle d'humour, lors de nos rencontres.

3. Origine du « Lions Animateur » (*Extrait du condensé du livre: The World's Biggest Doers*)

L'origine du Lions animateur est plus vieille que le Lionisme lui-même. L'idée est importée de Londres. Certains clubs privés s'en servaient sous une autre appellation pour obtenir une meilleure discipline de présence. La tradition a survécu chez les Clubs Lions mais non sans y laisser sa marque dans l'histoire du Lionisme. Voici ce que Melvin Jones raconte à ce sujet:

Au début des années 20, nous cherchions un moyen d'animer nos réunions. Par exemple, quand chacun était assis à table, nous avions un comité d'animation dont les membres se plaçaient à des endroits différents. Un premier faisait "HUM..." un autre reprenait "HUM..." et ainsi de suite jusqu'à ce qu'à peu près tout le monde le fasse et ceux qui refusaient étaient punis. Un bon dimanche après-midi, trois ou quatre d'entre-nous étions réunis à discuter sur la façon de mettre du "pep" dans les réunions. Un du groupe qui avait été élevé dans une ferme dit : « Nous devrions faire ce que nous avons l'habitude de faire sur la ferme. Quand une vache refusait d'entrer dans la barrière, nous lui tordions la queue. » Nous avons tous ri mais un d'entre nous dit : « Mais ce serait un excellent nom pour désigner le responsable de l'animation (**Tail Twister**) ».

Voici que le nom était lancé et il plaisait aux membres, mais pas à tous, particulièrement aux membres du Bureau des Directeurs qui demandaient que le nom soit abandonné. Mais devant l'insistance des membres à l'utiliser, le Président International Ray Biley en 1928 s'adressait au Bureau des Directeurs réunis à Washington et leur dit ceci : « Vous vous prenez trop au sérieux et j'ai l'impression que les membres continueront à utiliser le terme « Tail Twister » même si le bureau s'y oppose »

En 1931, la revue « Lions » écrivait: « Le Tail Twister comme nous préférons le désigner est le seul dictateur que nous connaissons qui jouit de l'affection de ses victimes. De tous les officiers du Club, il est le seul qui n'a pas de règle rigide à respecter et qui n'a pas de plan d'action défini. Les amendes qu'il donne sont sans appel et il ne doit pas être puni lui-même à moins que ce soit d'un consentement unanime y compris lui-même. »

Voici un résumé de l'origine de ce personnage dont le rôle contribue à créer un climat d'amitié entre les membres. A lire son histoire, ce personnage nous apparaît plus sympathique et nous comprenons que nous devons coopérer avec lui, aider à créer ce climat d'amitié entre les membres du club.

4. Importance du rôle de l'animateur

- primordial pour la réussite de la rencontre (souper, brunch, autres) car si l'animation est intéressante, les gens vont avoir le goût de s'impliquer plus et de revenir à d'autres rencontres.
- essentiel pour donner la couleur du lionisme. .

5. Qualités de l'animateur

- facilité d'expression - esprit imaginaire - présence d'esprit - modérateur - jovialité - sens de l'observation - tact en tout - délicatesse.

6. Contenu d'une animation

- Partie plus sérieuse, plus culturelle, c'est-à-dire qui concerne le lionisme, la communauté locale, la zone, la région, le district, l'internationale (utiliser : revue The Lion, document info-lionisme). Tout cela présenté de façon intéressante.
- Partie humoristique, tout en gardant le contrôle de l'assemblée. En faisant participer tous les membres (conjoints - tes).

7. Les 5 genres d'animation pour un bon 100

 **Le formateur & informateur**

 **Le raconte-art**

 **Le détective & délateur**

 **Le chasseur & piéteur**

 **L'amuseur**

 **Le formateur & informateur**

 Partie sérieuse et ou culturelle

 Info lionisme

 Revues, bottins, communiqués

 Activités, congrès, rendez vous

 Info sur promotion d'un membre

 Mariage, accouchement, mérites

 Info actualité générale

 **Le raconte-art**

 Partie Humoristique

 Récit divers

 Histoires, blagues, devinettes

 **Attention!!!!!!!**

L'animateur ne doit jamais être le« one man show»

Le détective & délateur

-  Humour et intrigue
-  Observer les oublis
-  Veste, insigne, poignée de main
-  Soutirer les délations de faits cocasses
-  En voiture, au dépanneur,
-  Au travail, à la maison...PARTOUT!

Attention!!!!

-  Soyez à l'écoute de chacun et prenez des notes.
-  Assurez vous de piéger chaque personne durant la saison. (au moins une fois)

Le chasseur & piéteur

-  Humour, intrigue & stratégie
-  Provoquer les situations cocasses
-  Lion fantôme délateur qui provoque les frasques
-  Tend à faire sauter la poignée de main
-  Tend à faire doubler le dessert ou la soupe
-  Tend à faire disparaître valise, ustensiles, etc.
-  Message trompeur au téléphone
-  Tenue sport pour tous, veston et cravate pour un...
-  Souper thématique lunettes, sauf pour quelques uns. ETC .

L'amuseur

-  Jeux, quiz, concours, test
-  Par écrit, dessin, vocal, physique, danse,
-  audio, visuel, à l'aveugle, musical...

8. Durée d'une animation

- rarement plus de 15 minutes.
- garder un équilibre selon l'assemblée ; ce sera sûrement différent pour un groupe de 15 comparativement à un groupe de 60 personnes. Bien comprendre qu'un trente minutes débordant d'information, de dynamisme et d'humour pourrait devenir un très bon facteur rassembleur pour votre club. À vous de bien percevoir votre audience et de faire un bon suivi avec votre C.A.

9. Préparation d'une animation

• Physique

- a) arriver tôt pour l'accueil (petite équipe de rapporteur)
- b) recueillir confiance à exploiter (par téléphone la veille ou à l'arrivée)
- c) être à l'écoute et être observateur
- d) exploiter les situations ou incidents
- e) préparer des jeux variés
- f) décorer la salle (si nécessaire)

• Psychologique

- a) toujours avoir en tête l'importance du rôle de la partie animation
- b) pré-visualiser le déroulement de la rencontre
- c) dans l'ensemble vous devez être paré à répandre la bonne humeur.

10- Interaction entre l'animateur et :

· les membres, conjoints(tes)

- a) contact discret pour connaître les faits cocasses ;
- b) respect lorsque quelqu'un participe à l'élaboration de l'animation ;
Ex.: quelqu'un donne un fait, il faut le transmettre, sinon la participation tombera
- c) éthique : ne révéler, ne dire que des choses sensées ;
- d) tous les membres doivent être mis à l'amende sur l'ensemble de la saison.

· le président contacte au début de la rencontre pour information.

· le trésorier recueille l'argent et celui-ci donnera le rapport.

· le chef de protocole

- a) on ne doit jamais placer un conférencier dans une situation embarrassante en offrant d'acheter un billet de tirage ;
- b) il faut aussi s'assurer qu'aucun billet de tirage n'est vendu pendant que le conférencier adresse la parole ;
- c) il est fortement recommandé de ne pas imposer d'amende aux personnes suivantes :
 - Président
 - Conférencier invité
 - Tous les invités, Lions ou non
 - Les non membres
 - Les officiers de district
 - Les invités de la table d'honneur

Dans certain club l'animateur a la discrétion de demander la permission à l'assemblée pour faire payer les personnes précitées, ou il peut orienter l'amende vers le parrain, la personne qui a fait l'invitation, le membre accompagnateur pendant la rencontre ou tout simplement le chef de protocole.

· la commission des effectifs

- a) aide pour le recrutement (intérêt).
- b) aide pour la fondation de Club (appartenance).
- c) aide aussi pour garder nos membres (conjoints(tes)).

la commission du leadership ;

étaler des connaissances et de l'information sur le lionisme en guise de formation à l'intérieur d'animations.

11. Fonds recueillis

- les bénéfices recueillis lors de l'animation sont versés dans le compte de l'administration du Club ;
- le montant de l'amende ne doit pas être excessif, se servir de son bon sens peut-être faire une entente avec le C.A. au début de l'année ;
- plusieurs Clubs profitent des fonds de l'administration pour aider au financement des Congrès ou de projets spéciaux ;
- se référer au but premier et non à un objectif budgétaire.

12. Recommandations des choses à ne pas faire

- L'animateur ne doit jamais profiter de sa présence pour être le « one man show » ou la « one woman show ».
- Ne jamais dépasser les limites du **respect** et plutôt valoriser les côtés cocasses des situations.
- Éviter de mentionner des faits pouvant nuire à la réputation de membres.
- Éviter de parler politique, religion, race. Certains membres pourraient être insultés par de tels propos qui pourraient créer une atmosphère froide à l'intérieur du club.
- Éviter d'être vulgaire.
- Éviter de vous acharner indûment sur la même personne.

13. Recommandations des choses à faire

- Lors de votre première animation, il serait important que vous expliquiez à vos membres que votre rôle consiste à créer un climat de jovialité et que si, par malheur, dans votre entrain, vous offensiez un membre, que ce dernier puisse venir vous le dire dès la fin du souper, afin que vous vous excusiez auprès de ce membre tout en lui expliquant que votre intention n'était pas de le placer dans une situation embarrassante, et qu'à l'avenir, vous vous efforcerez d'éviter de telles situations. Lorsque l'on est dans le feu de l'action, il est possible que l'on puisse dire des choses qui seront mal interprétées et qui peuvent éventuellement blesser certains membres.
- Préparez toujours soigneusement votre animation et inévitablement, ce sera une réussite.
- Prenez l'habitude d'avoir sur vous un carnet, lequel vous servira à recueillir les notes concernant des événements qui seront arrivés à l'un ou l'autre des membres durant la ou les semaines précédant votre animation.
- Faites vous un registre de qui, quand et pourquoi les amendes ont été données. Vous pourriez vous en servir. Peut être un petit bye, bye ??? ou simple référence.
- Prenez l'habitude de développer votre sens de l'observation, lequel vous serait utile pour faire payer les membres pris en défaut par votre œil vigilant.
- Demandez à vos confrères ou consœurs de vous relater les faits qu'ils ont pu voir ou entendre concernant les autres membres.
- Lors de l'animation, demandez toujours à ce qu'il y ait un Lion quêteur avec vous, afin de vous consacrer à votre rôle, tout en n'ayant pas à courir à gauche et à droite pour la cueillette des amendes.

- Si vous sentez que vous perdez le contrôle d'une animation, n'hésitez pas à mettre à l'amende les Lions perturbateurs.
- Il est important que vous arriviez toujours tôt lors des soupers, afin de recueillir les informations rapportées sur vos confrères ou consœurs.
- Soyez imprévisible et même énigmatique. Ex. : dévoilez les noms à la toute fin de votre énoncé pour laissez planer le mystère.

14. Suggestions

- Tirez profit des situations suivantes et sachez les exploiter :
 - a) Situations familiales : mariage, naissance, changement de statut de père à grand-père.
 - b) Situations sportives : golf, hockey, base-ball, etc.
 - c) Situations de publicité : avant ou durant l'appel nominal des membres.
 - d) Situations d'habillement : cravates aux couleurs criardes, style trop moderne ou qui attire l'attention.
- Aidez le comité de finances en donnant **une façon humoristique** à l'annonce concernant des cotisations à payer.
- Exploitez des situations qui arrivent aux congrès, c'est aider le comité de congrès à obtenir une plus grande participation.
- Les trucs ont toujours une place s'ils ne sont pas dangereux. En voici certains qui peuvent être exploités à votre avantage :
 - a) Quiz - éprouvez les connaissances des membres, choisissez d'avance un bon sujet, actualités, lionisme, etc.
 - b) Charades groupant plusieurs participants, les gestes peuvent être humoristes.
 - c) Jeux de cartes, peuvent être employés de plusieurs façons. Vendre toutes les cartes du paquet et se servir d'un autre paquet pour couper la carte gagnante, etc.
 - d) Utilisation de questionnaire humoriste ou éducationnel paraissant dans les « journaux » et revues.
 - e) Lion fantôme : surveillant pour poignée de mains ou le premier à avoir mangé son petit pain ou celui qui consomme une ^{2^{ième}} soupe, etc.
 - f) Parade de mode des membres, parade de mode des épouses.
 - g) Jeux de gages.
 - h) Connaissance de la musique et des chansons en exploitant airs et textes.
 - i) Imitation d'artistes ou autres personnes (par geste ou vocal).

j) Concours de popularité.

Voici quelques idées pour vous aider :

- a) Faire lever deux (2) membres sans les nommer, demander à chacun d'identifier l'autre, en donnant son nom au complet, sa profession et sa position dans le club.
- b) Sélectionner quatre (4) membres pour agir comme juge des amendes que vous imposez, assis à une table spéciale en leur capacité de juge, ils ajusteront, accepteront ou refuseront les montants que vous déterminez comme amendes, leurs décisions seront ensuite annoncées au club.

Quand la session sera terminée, chaque membre qui a agi comme juge sera mis à l'amende pour avoir agi comme juge sans avoir préalablement acquis les connaissances et l'expérience nécessaires tel qu'avocat ou juge d'une cour officielle.

- c) Que le membre du Club qui a la plus grosse famille se lève et soit mis à l'amende pour avoir tant d'enfants, parce qu'il est celui qui a eu plus de plaisir que les autres, puis amendez tous les autres membres pour ne pas avoir égalé son record.
- d) Amendez tous ceux qui portent une moustache ou favoris ou boucle d'oreille etc.
- e) Que chaque membre au moment de l'appel des membres donne son nom, sa profession et un « slogan » drôle pour illustrer son commerce. « Le vendeur de liqueurs ne boit jamais d'eau. »
- f) Si vous avez dans votre club des membres qui ont déjà excellé dans certains sports, demandez-leur de se lever et que deux autres membres désignés, identifient de quel sport il s'agit.

Vous serez très surpris que certains de vos membres aient excellé dans des sports que vous ne soupçonnez pas.

- g) Histoires à double sens mais **non vulgaires**.
- h) Présentation des membres par un voisin ou son vis-à-vis de table. Trouvez une qualité ou un défaut, selon le cas, en favorisant les côtés cocasses.
- i) Pour les personnes plus effacées ou sans histoire, exploiter les scénarios de photos ou d'actualité pour les transposer sur le dos de la personne visée.

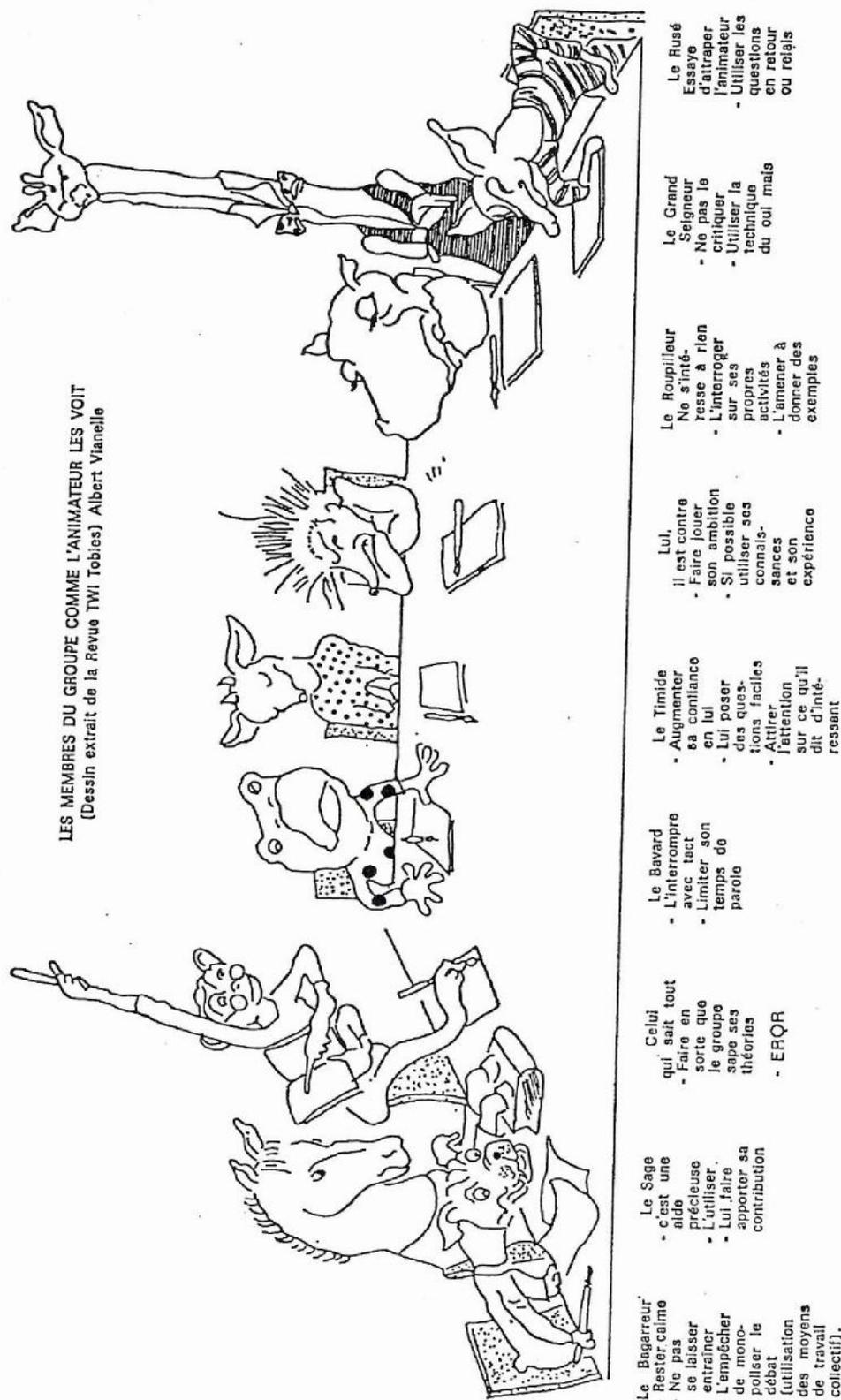
En un mot faire preuve du sens d'observation pour utiliser tous les trucs inimaginables qui rendront votre animation intéressante.

Beaucoup de livres, revues dans les bibliothèques peuvent vous apporter une aide précieuse.

Les faits d'actualité peuvent devenir une source excellente si nous pouvons les transposer sur le dos de nos confrères et consœurs Lions le temps d'un clin d'œil.

Personnaliser votre temps d'animation en terminant avec des faits du passé qui coïncident avec la date du jour, une pensée du jour ou autre.

15. Schéma de votre audience et leurs profils individuels



Il reste, pour les nombreux amateurs de dessins de ce genre à imaginer « Les différents animateurs tels que le groupe les voit ». Il y a le choix, parmi les Sept nains : Prof, Grincheux, Joyeux, Simplet, etc.

On peut aussi penser au requin marteau (qui endort), au boa (qui étouffe), à la baignoire (pour noyer le problème et l'évacuer), ou à Flipper le dauphin...

Annexes

Annexes

Pensez-y bien

1. Il y a des mois de 30 jours, d'autres de 31..., Combien de mois en ont 28 ? _____
2. Un homme qui vit au Canada peut-il être enterré aux États-Unis ? _____
3. Un homme meurt durant l'un de ses trois voyages. Durant lequel est-il mort ? _____
4. Un fermier a 50 moutons. Tous sont morts sauf 15. Combien de moutons lui reste-t-il ? _____
5. Un autre fermier a 100 moutons; il décide d'en vendre 89 à son voisin. Combien en a-t-il maintenant ? _____
6. Combien d'animaux de chaque espèce Moïse a-t-il fait entrer dans l'Arche _____
7. Est-ce légal, en Caroline du Nord, pour un homme d'épouser la sœur de sa veuve ? _____
8. Une échelle est accrochée à un bateau. Le 2^e barreau touche à l'eau et il y a 6 pouces entre les barreaux. La marée monte de 6 pouces à l'heure. Combien de temps lui faut-il pour atteindre le 6^e barreau ?

9. Je me dirige vers Québec. En m'en allant, je croise 10 charrettes. Dans chaque charrette, il y a 10 chats et 10 enfants. Pour chacun des chats et des enfants, il y a 10 mères. Combien de personnes se dirigent vers Québec ? _____
10. Mon premier est un mélange d'eau et de terre. Mon second peut nettoyer le premier. Mon tout peut servir à la fabrication du papier. _____
11. L'arc-en-ciel possède 7 couleurs. Laquelle parmi celles mentionnées ci-après n'en fait pas partie : rouge – orange – jaune – rose – vert – bleu – indigo – violet : _____
12. Voici quelques définitions dont les mots finissent en « ail ».
Il donne de l'air : _____
Il permet aux bateaux de se diriger : _____
Deux font la paire : _____
Recouvre les dents : _____
En principe, il éloigne les oiseaux : _____
13. Où Beethoven a-t-il entendu pour la première fois sa neuvième symphonie ? _____
14. J'ai deux fils dont je ne suis pas le père. Qui suis-je ? _____
15. Quel nom d'animal a cinq voyelles et une consonne ? _____
16. Ma maison a les mêmes lettres que mon nom. Qui suis-je ? _____

Fruits et légumes du marché

Petit jeu à faire individuellement ou en équipe de 2 ou 3 personnes. Dans un délai de 5 minutes, écrire le maximum de réponses, chacune étant bien sûr le nom d'un fruit ou d'un légume.

1. _ Les anglais le portent sur la tête : _____

2. _ Qui manque son coup le fait : _____

3. _ Il est lourd : _____

4. _ Les poissons la déteste, mais les amateurs de plein air l'apprécient :

5. _ À l'agenda : _____

6. _ On la chante parfois : _____

7. _ Outil convoité par les prisonniers : _____

8. _ Qui exprime la douleur : _____

9. _ Certaines autos en sont : _____

10. Il défend bien sa cause : _____

11. Un mauvais film : _____

12. Préféré des Tremblay : _____

13. Pas très brillant : _____

14. Les bébés s'y cachent : _____

15. Les médecins le cueille parfois : _____

16. Bugs Bunny l'aime bien : _____

17. L'amour de Rock et Belle Oreilles (dessin animé) : _____

18. Elle pousse après s'être cogné la tête : _____

19. Utile en astronomie : _____

20. Populaire dans l'armée : _____

Jeu d'association

Reconstituer les expressions connues suivantes en complétant les mots dont seule la lettre initiale apparaît.

1. _7 M du M _____

2. _5 D dans une M _____

3. _26 L de l'A _____

4. _12 S du Z _____

5. _54 C dans un J de C _____

6. _9 P dans le SS _____

7. _88 N sur un P _____

8. _32 DF pour que l'E G _____

9. _18 T sur un T de G _____

10. 90 sur un A D _____

11. 4 A dans un J de C – CCTP _____

12. 52 S dans une A _____

13. 4 P dans un G _____

14. 24 H dans une J _____

15. 6 L et C dans un CP _____

16. 11 J dans une E de F _____

17. 29 J en F dans une A B _____

18. 64 C sur un E _____

19. 3 T dans une B de Q _____

20. 12 O fans une D _____

21. 10 C de D _____

22. 3 C de B -J R B _____

23. 60 S dans une M _____

24. 5 O dans un P _____

25. 12 P dans un A _____

Jeu des homonymes

Remplacer l'expression par un mot, exemple : Insecte suceur de sang : punaise

1. _ Son spécifique à chaque instrument _____
2. _Couleur du vin _____
3. _On implore le Seigneur de nous le donner à tous les jours _____
4. _ Fonctionnaire _____
5. _ Sert à enregistrer le son dans un magnéscope _____
6. _Où on a mal le lendemain de la veille _____
7. _ Extrémité des clochers de cathédrales _____
8. _Joue un rôle de peu d'importance _____
9. _Encombrement de véhicules _____
10. Mince lamelle de peau qui se détache du cuir chevelu _____
11. Pièce d'une arme à feu _____
12. Requin des mers chaudes à tête aplatie _____
13. Au baseball ballon au champ intérieur _____
14. Il y en a 3 en musique _____
15. On y accroche un hameçon _____
16. Partie avant du ski _____
17. Personne occupant une fonction de direction _____
18. Lorsque l'on a trop bu _____
19. Bloc servant à effacer un trait de crayon _____
20. Insecte suceur de sang _____
21. Amas de choses les unes sur les autres _____
22. Série de courbe dans une route _____
23. Question difficile _____
24. Morceau de tissu _____
25. Habitude à faire le mal _____

Vos connaissances en chocolat

1. Je porte le nom d'une planète _____
2. Je suis pleine de bulles _____
3. Je porte le nom d'une race laitière _____
4. Je suis très gros _____
5. Je suis un ensemble de trois personnages célèbres _____
6. On s'assoit sur moi pour admirer la nature, la mer _____
7. Je suis un ensemble de quatre _____
8. Je viens en deux variétés, raisins ou arachides _____
9. Change 2 lettres et je me transforme en soutien-gorge _____
10. Je garde les rouges pour la fin _____
11. On me voit dans le désert _____
12. Je possède 2 petits contenants de beurre d'arachides _____
13. Tu me prends tous les matins avec quelque chose de croustillant _____
14. Je porte le nom d'un roi _____
15. Je me déplace lentement _____
16. Je suis le préféré de René et Nathalie Simard _____
17. Je ressemble à une éponge _____
18. J'ai toujours eu un secret bien gardé _____
19. Je suis épanouie et mon fruit s'associe à la virginité _____
20. Je suis une petite fleur à épines ou l'ennemi numéro un du coiffeur _____
21. Je suis le préféré des gitans _____
22. Je suis le préféré des danseurs _____
23. Je suis le préféré des amoureux _____
24. Je suis le préféré de certains collectionneurs _____

SUR LES LIEUX DU CRIME

Enfin! Vous êtes témoins.

Regardez bien ce dessin pendant trois minutes. Puis tournez la page et essayez de répondre aux questions de l'enquêteur SANS REVOIR LE DESSIN.

Si vous répondez correctement à 15 questions, vous êtes très observateur; à 10 questions, vous êtes dans la moyenne.

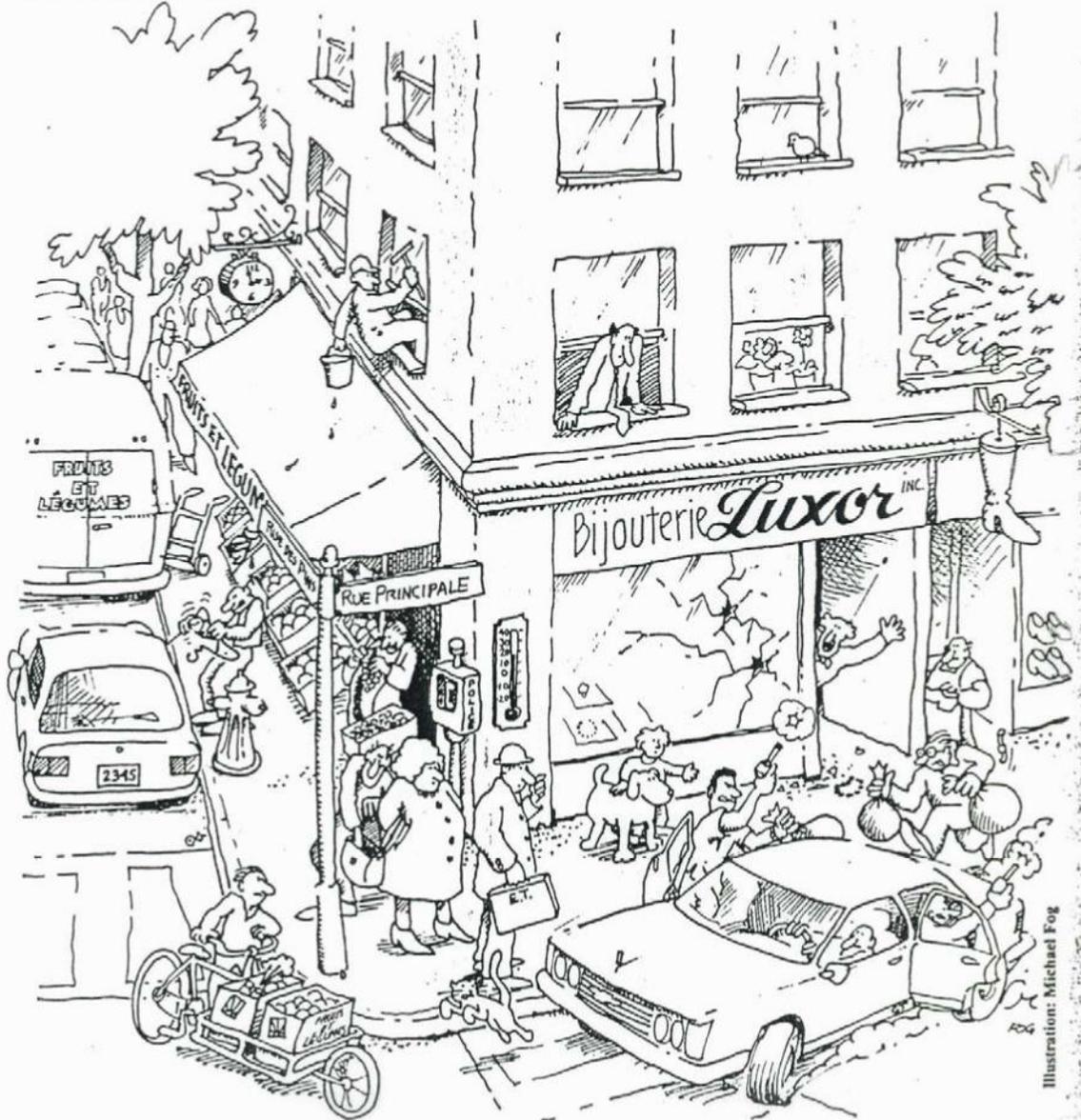


Illustration: Michael Fog

Sur les lieux du crime

1. Quelle heure est-il ? _____
2. Combien d'individus ont participé au vol ? _____
3. Combien sont dans l'auto ? _____
4. Quelle est ma marque de la voiture ? _____
5. Quel genre de commerce a été volé ? _____
6. Sur quelle rue est situé le commerce de fruits et légumes ? _____
7. Que fait l'individu devant le commerce de fruits et légumes ? _____
8. Quel est le numéro de la plaque de la voiture stationnée devant ce commerce ? _____
9. Pour quelle raison la voiture est-elle en infraction ? _____
10. Quelle température fait-il ? _____
11. Quelles sont les initiales du monsieur à la mallette ? _____
12. Porte-t-il un chapeau ? _____
13. Combien y a-t-il de personnes au 2^e étage ? _____
14. Combien de sacs les voleurs ont-ils ? _____
15. Qu'arrive-t-il à la dame ? _____
16. Combien y a-t-il d'animaux ? _____
17. Que fait l'une des personnes au 2^e étage ? _____
18. Est-ce qu'il y a eu des dommages matériel ? _____
19. Quelle est la sorte de commerce du 2^e marchand de la rue Principale ? _____
20. Pourquoi le chat se sauve-t-il ? _____

Annonces classées bizarres

Textes parus dans les journaux

1. Vidal Salvo, maison de beauté recherche têtes à couper et coiffer. Participation 8 \$ pour la coupe.
2. Avis aux pêcheurs : si vous trouvez un brochet avec un dentier humain dans les environs de Lacolle, contactez Robert...
3. Motoneige Polaris Indy trail 500, 1 500 milles, poignées chauffantes, confort, puissance, économie, jamais sortie l'hiver, 3 500 \$
4. Préparation de Curriculum Vitae, travaux scolaires, corrige les photos, 1 ans d'expérience.
5. Logement à louer, 3 1/2 pces, propre, planchers fournis, libre, possibilité meublé, bon prix.
6. Ensemble de golf comprenant 3 bois, 9 fers, 1 carrosse, 1 sac, 1 paire de soulier, 2 têtes de lit, 1 bibliothèque 39 ''.
7. À vendre piscine ronde 15 po. de diamètre par 3 po. de profondeur avec accessoires.
8. Vous voulez un grand terrain dans un secteur paisible avec sous-sol fini et combustion lente.
9. Érablière, 1 000 entailles sur tubulures avec tout l'équipement, puits artésien pouvant servir de chalet
10. Achèterais maison à St-Calixte en face d'un lac de préférence non loin du cimetière. Paierais gros prix.
11. À vendre 2 Frigos usagers, très propres et en bon état de fonctionnement. Idéal pour chaleur.
12. Perdu Beagle, partiellement aveugle, dur d'oreille, castré, répondant au nom de chanceux.
13. Pit bull à vendre, propriétaire décédé.
14. L'hôtel a des allées de bowling, des courts de tennis, des lits confortables et d'autres facilités athlétiques.
15. Nous construisons des corps qui durent une vie entière.
16. Vente d'après Noël semi-annuelle

Imputable à un membre qui...

est coiffeur, esthéticienne... est pêcheur, a perdu ses dents...

est concessionnaire, vendeur, mécano, adepte de motoneige...

est du domaine de l'administration ou secrétariat...

est dans l'immobilier...

est adepte de golf ou étourdi de nature...

est adepte de natation ou de petites choses...

est dans l'immobilier...

est dans l'immobilier, plombier ou dans les produits de l'érable...

est à l'emploi d'un croc mort ou dans l'immobilier...

est vendeur ou réparateur d'électroménager...

est dur d'oreille, a perdu son chien ou a eu plusieurs enfants...

est à la recherche d'un pitou... est nouveau marié, jeune

couple... est prof de gym...

est détaillant, vendeur...

- | | |
|--|---|
| 18. Spécial du midi dinde 2,34 \$, poulet ou bœuf 2,25 \$, Enfant 2,00 \$ | est restaurateur ou aubergiste... |
| 19. À vendre bureau antique parfait pour femme avec des pattes solides et de grand tiroirs | est détaillant de meuble ou dame qui a de l'humour... |
| 20. Voici votre chance de vous faire percer les oreilles et obtenir une pare supplémentaire à ramener à la maison | perce les oreilles...
est fruiticulteur... |
| 21. Demande filles célibataires pour cueillir des fruits frais et produire la nuit. | est nettoyeur... |
| 22. Nous ne déchirerons pas vos vêtements avec de la machinerie, nous le faisons avec soin à la main. | est préposé aux bénéficiaires ou travaille dans un lave auto... |
| 23. Fatigué de vous laver ? Laissez moi le faire. | est dans l'immobilier... |
| 24. Spécial de vacances, faites exterminer votre maison. | est professeur ou formateur |
| 25. Illettré ? Écrivez nous maintenant pour de l'aide gratuite. | est dans l'assurance... |
| 26. Jeune femme demandée pour assister magicien dans une illusion de coupage de tête. Assurance et salaire. | est psy ou réparateur de machine à coudre... |
| 27. Nous huilerons votre machine à coudre et ajusterons la tension dans votre maison pour 1, 00 \$. | est vendeur d'auto... |
| 28. Autos usagées, pourquoi aller ailleurs pour vous faire avoir ? Venez ici d'abord ! | les enfants ont grandi, nous vendons... |
| 29. À vendre chaise haute rembourrée pouvant être transformée en table, petite chaise, cheval à bascule, frigo., manteau de printemps grandeur 8 avec collet fourrure. | est vendeur magasin à rayon... |
| 30. Grille pain un cadeau que tout le monde apprécie. Brûle le pain automatiquement. | est vendeur ou détaillant... |
| 31. Vente de Noël, cadeaux faits à la main pour la personne difficile à trouver. | est mécano ou vendeur... |
| 32. Service de réparation d'auto. Cueillette et livraison gratuite. Essayez nous et vous n'irez plus nulle part. | est vendeur de vêtements... |
| 33. Nos bikinis sont excitants, ils sont simplement le top. | est fermier ou non fumeur... |
| 34. Demande Homme pour s'occuper de vache qui ne fume pas et ne boit pas. | est du domaine scolaire... |
| 35. Professeur de 3 ans demandé pour préscolaire. Expérience un atout. | |

Corrigés

Pensez-y bien

1. Il y a des mois de 30 jours, d'autres de 31..., Combien de mois en ont 28 ? **12**
2. Un homme qui vit au Canada peut-il être enterré aux États-Unis ? **Non, il n'est pas mort**
3. Un homme meurt durant l'un de ses trois voyages. Durant lequel est-il mort ? **Le 3^e**
4. Un fermier a 50 moutons. Tous sont morts sauf 15. Combien de moutons lui reste-t-il ? **15**
5. Un autre fermier a 100 moutons; il décide d'en vendre 89 à son voisin. Combien en a-t-il maintenant ? **100, il décide, il ne les a pas vendus**
6. Combien d'animaux de chaque espèce Moïse a-t-il fait entrer dans l'Arche ? **C'est Noé**
7. Est-ce légal, en Caroline du Nord, pour un homme d'épouser la sœur de sa veuve ? **C'est lui qui est mort**
8. Une échelle est accrochée à un bateau. Le 2^e barreau touche à l'eau et il y a 6 pouces entre les barreaux. La marée monte de 6 pouces à l'heure. Combien de temps lui faut-il pour atteindre le 6^e barreau ? **Il ne sera jamais atteint puisque le barreau monte en même temps que la marée.**
9. Je me dirige vers Québec. En m'en allant, je croise 10 charrettes. Dans chaque charrette, il y a 10 chats et 10 enfants. Pour chacun des chats et des enfants, il y a 10 mères. Combien de personnes se dirigent vers Québec ? **1 personne (moi), je croise les autres**
10. Mon premier est un mélange d'eau et de terre. Mon second peut nettoyer le premier. Mon tout peut servir à la fabrication du papier. **Boue – eau = bouleau**
11. L'arc-en-ciel possède 7 couleurs. Laquelle parmi celles mentionnées ci-après n'en fait pas partie : rouge – orange – jaune – rose – vert – bleu – indigo – violet : **rose**
12. Voici quelques définitions dont les mots finissent en « ail »
Il donne de l'air : **éventail**
Il permet aux bateaux de se diriger : **gouvernail**
Deux font la paire : **rail**
Recouvre les dents : **émail**
En principe, il éloigne les oiseaux : **épouvantail**
13. Où Beethoven a-t-il entendu pour la première fois sa neuvième symphonie ? **À nulle part, il était sourd**
14. J'ai deux fils dont je ne suis pas le père. Qui suis-je ? **La mère**
15. Quel nom d'animal a cinq voyelles et une consonne ? **Oiseau**
16. Ma maison a les mêmes lettres que mon nom. Qui suis-je ? **Chien (niche)**

Fruits et légumes du marché

1. Les anglais le portent sur la tête : **Melon**
2. Qui manque son coup le fait : **Patate**
3. Il est lourd : **Pois**
4. Les poissons la déteste, mais les amateurs de plein air l'apprécient : **Pêche**
5. À l'agenda : **Datte**
6. On la chante parfois : **Pomme**
7. Outil convoité par les prisonniers : **Lime**
8. Qui exprime la douleur : **Ail**
9. Certaines autos en sont : **Citrons**
10. Il défend bien sa cause : **Avocat**
11. Un mauvais film : **Navet**
12. Prédéféré des Tremblay : **Bleuet**
13. Pas très brillant : **Poire**
14. Les bébés s'y cachent : **Choux**
15. Les médecins le cueille parfois : **Champignons**
16. Bugs Bunny l'aime bien : **Carotte**
17. L'amour de Rock et Belle Oreilles (dessin animé) : **Clémentine**
18. Elle pousse après s'être cogné la tête : **Prune**
19. Utile en astronomie : **Lentille**
20. Populaire dans l'armée : **Banane**

Jeu d'association

Reconstituer les expressions connues suivantes en complétant les mots dont seule la lettre initiale apparaît.

1. 7 M du M : **7 merveilles du monde**
2. 5 D dans une M : **5 doigts dans une main**
3. 26 L de l'A : **26 lettres de l'alphabet**
4. 12 S du Z : **12 signes du Zodiaque**
5. 54 C dans un J de C : **54 cartes dans un jeu de cartes**
6. 9 P dans le SS : **9 planètes dans le système solaire**
7. 88 N sur un P : **88 notes sur un piano**
8. 32 DF pour que l'E G : **32 ° F pour que l'eau gèle**
9. 18 T sur un T de G : **18 trous sur un terrain de golf**
10. 90 sur un A D : **90° dans un angle droit**
11. 4 A dans un J de C – CCTP : **4 as dans un jeu de cartes – cœur, carreau, trèfle et pique**
12. 52 S dans une A : **52 semaines dans une année**
13. 4 P dans un G : **4 pintes dans un gallon**
14. 24 H dans une J : **24 heures dans une journée**
15. 6 L et C dans un CP : **6 lettres et chiffres dans un code postal**
16. 11 J dans une E de F : **11 joueurs dans une équipe de football**
17. 29 J en F dans une A B : **29 jours en février dans une année bissextile**
18. 64 C sur un E : **64 carreaux sur un échiquier**
19. 3 T dans une B de Q : **3 trous dans une boule de quille**
20. 12 O fans une D : **12 œufs dans une douzaine**
21. 10 C de D : **les 10 commandements de Dieu**
22. 3 C de B -J R B : **3 couleurs de base – jaune, rouge et bleu**
23. 60 S dans une M : **60 secondes dans une minute**
24. 5 O dans un P : **5 orteils dans un pied**
25. 12 P dans un A : **12 pieds dans un Alexandrin**

Jeu des homonymes

Remplacer l'expression par un mot, exemple : Insecte suceur de sang : punaise

1. Son spécifique à chaque instrument : **Timbre**
2. Couleur du vin : **Robe**
3. On implore le Seigneur de nous le donner à tous les jours : **Pain**
4. Fonctionnaire : **Rond de cuir**
5. Sert à enregistrer le son dans un magnétoscope : **Ruban**
6. Où on a mal le lendemain de la veille : **Bloc**
7. Extrémité des clochers de cathédrales : **Flèche**
8. Joue un rôle de peu d'importance : **Pion**
9. Encombrement de véhicules : **Bouchon**
10. Mince lamelle de peau qui se détache du cuir chevelu : **Pellicule**
11. Pièce d'une arme à feu : **Chien**
12. Requin des mers chaudes à tête aplatie : **Marteau**
13. Au baseball ballon au champ intérieur : **Chandelle**
14. Il y en a 3 en musique : **Clé**
15. On y accroche un hameçon : **Cuillère**
16. Partie avant du ski : **Spatule**
17. Personne occupant une fonction de direction : **Cadre**
18. Lorsque l'on a trop bu : **Brosse**
19. Bloc servant à effacer un trait de crayon : **Gomme**
20. Insecte suceur de sang : **Punaise**
21. Amas de choses les unes sur les autres : **Pile**
22. Série de courbe dans une route : **Lacet**
23. Question difficile : **Colle**
24. Morceau de tissu : **Coupon**
25. Habitude à faire le mal : **Vis**

Vos connaissances en chocolat

1. Je porte le nom d'une planète : **Mars**
2. Je suis pleine de bulles : **Aéro**
3. Je porte le nom d'une race laitière : **Jersey Milk**
4. Je suis très gros : **Mr Big**
5. Je suis un ensemble de trois personnages célèbres : **Mousquetaire**
6. On s'assoit sur moi pour admirer la nature, la mer : **Ferréro Rocher**
7. Je suis un ensemble de quatre : **Kit Kat**
8. Je viens en deux variétés, raisins ou arachides : **Glosettes**
9. Change 2 lettres et je me transforme en soutien-gorge : **Wonderbar**
10. Je garde les rouges pour la fin : **Smarties**
11. On me voit dans le désert : **Mirage**
12. Je possède 2 petits contenants de beurre d'arachides : **Reese**
13. Tu me prends tous les matins avec quelque chose de croustillant : **Coffee crisp**
14. Je porte le nom d'un roi : **Oh Henry**
15. Je me déplace lentement : **Turtle**
16. Je suis le préféré de René et Nathalie Simard : **Laura Secord**
17. Je ressemble à une éponge : **Crunchie**
18. J'ai toujours eu un secret bien gardé : **Caramilk**
19. Je suis épanouie et mon fruit s'associe à la virginité : **Cherry blossom**
20. Je suis une petite fleur à épines ou l'ennemi numéro un du coiffeur : **Rosette**
21. Je suis le préféré des gitans : **Caravan**
22. Je suis le préféré des danseurs : **Twiss**
23. Je suis le préféré des amoureux : **Lune de miel**
24. Je suis le préféré de certains collectionneurs : **Macaron**

Sur les lieux du crime

1. Quelle heure est-il ? **14 h 55**
2. Combien d'individus ont participé au vol ? **4**
3. Combien sont dans l'auto ? **2**
4. Quelle est ma marque de la voiture ? **Chevrolet ou GM**
5. Quel genre de commerce a été volé ? **Bijouterie**
6. Sur quelle rue est situé le commerce de fruits et légumes ? **Rue des Pins**
7. Que fait l'individu devant le commerce de fruits et légumes ? **Il essaie d'ouvrir une porte de voiture avec un cintre**
8. Quel est le numéro de la plaque de la voiture stationnée devant ce commerce ? **2345**
9. Pour quelle raison la voiture est-elle en infraction ? **Borne fontaine**
10. Quelle température fait-il ? **19°**
11. Quelles sont les initiales du monsieur à la mallette ? **E.T.**
12. Porte-t-il un chapeau ? **Oui**
13. Combien y a-t-il de personnes au 2^e étage ? **2**
14. Combien de sacs les voleurs ont-ils ? **3**
15. Qu'arrive-t-il à la dame ? **Elle se fait voler dans sa sacoche**
16. Combien y a-t-il d'animaux ? **3**
17. Que fait l'une des personnes au 2^e étage ? **Lave les vitres**
18. Est-ce qu'il y a eu des dommages matériel ? **Oui**
19. Quelle est la sorte de commerce du 2^e marchand de la rue Principale ? **Cordonnier**
20. Pourquoi le chat se sauve-t-il ? **Parce que la voiture des voleurs démarre**

Présentation Power point